



YLI ETERNIT ACCES SRL
A.: HAIDUCULUI 3A, CLUJ-NAPOCA
T.: +40 264 484989
W.: www.yli.ro

SBUTTON 100-X
Buton de iesire aplicabil cu infrarosus si temporizare,
LED de stare bicolor, rezistent la apa IP66
FISA TEHNICA

SBUTTON 100-X

Buton de iesire aplicabil cu infrarosus si temporizare, LED de stare bicolor, rezistent la apa IP66

Imagine



Descriere

SBUTTON 100-X este un buton de iesire aplicabil din aliaj de zinc cu actionare fara atingere si temporizare ajustabila.

Actionarea butonului se face prin simpla apropiere a palmei, nefiind necesara atingerea acestuia, distanta de actionare este ajustabila intre 3 si 10cm.

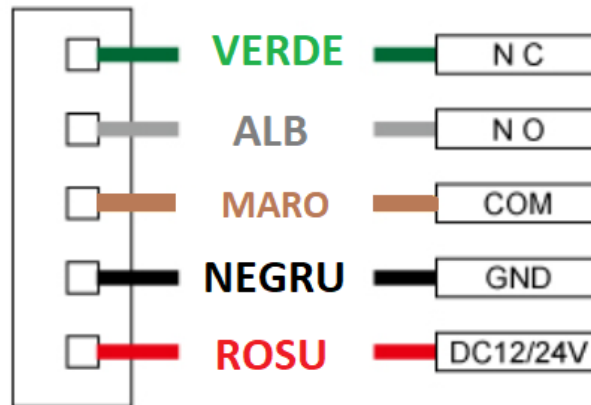
Datorita etansarii cu rasina epoxidica, butonul poate fi montat la exterior, avand un indice de protectie la intemperii IP66. LED-ul de stare bicolor este activ rosu in standby si verde la actionare.

Poate fi utilizat in sisteme de control acces, pentru deschiderea/inchiderea usilor cu incuietori electrice.

Specificatii

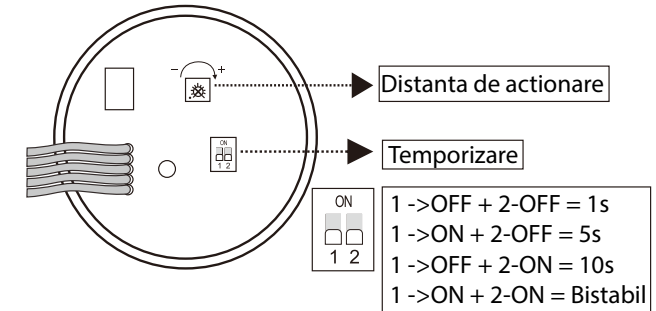
- | | |
|----------------------------|--|
| • Montare: | Aplicat |
| • Tip: | Antivandal |
| • Actionare: | Fara atingere |
| • Distanța de actionare: | 3-10cm |
| • Functionare: | Monostabil temporizat, bistabil |
| • Temporizare ajustabila: | 1/ 5/ 10 secunde, bistabil |
| • Iesire contact: | NO/COM/NC |
| • Curent maxim releu: | 2A/24Vcc |
| • Alimentare: | 12-24Vcc |
| • Consum: | 25mA |
| • LED stare bicolor: | Rosu - standby
Verde - la actionare |
| • Material | Aliaj de zinc |
| • Aplicabilitate: | Exterior/ interior |
| • Protectie la intemperii: | IP66 |
| • Dimensiuni buton: | 73(D) x 20(A) mm |
| • Temperatura de lucru: | -20°C~+60°C |
| • Umiditate: | 0~95% |
| • Masa bruta: | 0.2kg |

Conexiuni electrice



Ajustare distanta si temporizare

Pe spatele dispozitivului, in partea dreapta a mufei de conexiuni, se afla un potentiometru cu ajutorul caruia se ajusteaza distanta de actionare si 2 dip switchuri cu ajutorul carora se ajusteaza temporizarea.



Dimensiuni



Observatii



EEE FAC OBIECTUL UNEI
COLECTARI SEPARATE

